

# Professioni nel Sanctum Imperium



Le professioni sono divise in 3 categorie distinte.

# nessuna specifica - professione base

# (A) - avanzata - richiede un'età superiore ai 40 anni

# (E) - esperta - richiede un'età superiore ai 60 anni

Nb.: le professioni aggiunte sono state create per questa campagna, alcune professioni del manuale base hanno subito leggere modifiche.

**Cacciatore di morti:** Accanto ai templari, o al loro posto, viaggiano corpi armati ed equipaggiati pronti per difendere la popolazione dagli attacchi dei morti. Vestiti ed armati con equipaggiamenti della seconda guerra mondiale sono senza paura e rischiano la loro vita. La rischiano ma non per la gloria ma dietro un pagamento, soldi, cibo e munizioni, sigarette e benzina tutto ciò che è commerciabile. Vengono chiamati in modo dispregiativo come Mercenari, ma non tutti. Abilità: Armi da fuoco, guidare-veicolo- o cavalcare, lingua-latino-, pronto soccorso, uso-arma, uso-arma-  
Carat. per abilità: coordinazione, forza fisica, mira.

**Commissario del Santo Ufficio (E):** Veri e propri agenti segreti all'ordine dell'Inquisizione. Ogni inquisitore ha sotto di sé uno di questi agenti spesso con un passato nel controspionaggio fascista. Si spostano di città in città per carpire informazioni utili a smascherare eretici, nemici della chiesa, spie del IV Reich. Vengono inviati prima dell'arrivo dell'inquisitore in modo da agevolare i processi e sondare il terreno. Abili nel travestimento e nell'uso delle armi, inflessibili e pericolosi. Abilità: armi da fuoco; borseggiare; cavalcare o guidare-veicolo-; interrogare; lingua-specifica-; lingua latino; raggirare; recitare; rissa; teologia; uso-arma-; uso-arma-.  
Carat. per abilità: coordinazione, intuito, memoria, percezione, volontà.

**Converso:** Sono il personale laico che segue ed accompagna l'Inquisitore, a cui devono assoluta obbedienza. Pronti a tutto viaggiano armati con armi da fuoco o bianche, che sanno usare egregiamente. Tra di loro spesso ci sono ex criminali o uomini violenti convertiti con la perpetuo conversio per evitare processo inquisitoriale o peggio la forca. Portano sugli abiti il santo protettore del loro inquisitore o l'icona scelta. Le donne non sono ammesse a ricoprire questo ruolo. Abilità: Interrogare, perquisire, rissa, teologia, torturare, uso-arma-.  
Carat. per abilità: coordinazione, forza fisica, volontà.

**Crociato:** Sono i soldati del neo Esercito Pontificio (la Sancta Militia). Soldati laici che rispondono direttamente ai loro superiori i quali a loro volta rispondono direttamente agli ordini del Papa e dei Generali degli ordini non combattenti. Aiutano i sopravvissuti della Piccola Italia e altre zone di confine ma sono preparati ad affrontare guerriglie urbane o in campo aperto. Usati anche contro i morti, di supporto ai templari e pronti a combattere una guerra contro il IV Reich e le sue mire. Abilità: armi da fuoco, cavalcare, intrufolarsi, uso-fucile-, uso-arma, a scelta tra: artiglieria, demolizione e guidare-veicolo-.  
Carat. per abilità: Forza fisica, mira, volontà.

**Crociato Sottufficiale (A):** Sono l'anello di congiunzione tra i Crociati e gli ufficiali di alto rango. Coordinano piccole unità, dettano legge per i loro superiori e rischiano la vita in prima persona per l'onore del Sanctum Imperium. Questo ruolo è ufficiosamente precluso alle donne. Abilità: armi da fuoco, cavalcare, intrufolarsi, uso-fucile-, uso-arma, lingua-latino-, politica ed economia, strategia, a scelta tra: artiglieria, demolizione e guidare-veicolo-.  
Carat. per abilità: Forza fisica, mira, volontà, memoria, comando.



# Professioni nel Sanctum Imperium

**Crociato Nero (A):** Specialisti nella guerra ai morti. Dipendono direttamente dagli ufficiali e nelle normali azioni obbediscono agli ordini dei sottufficiali. In caso di scontro con i Morti, specialmente quelli più pericolosi, prendono il comando direttamente coordinando le mosse della truppa. Armati con armi pesanti e lanciafiamme armi molto più adeguate contro i morti che contro i vivi. Abilità: armi da fuoco, cavalcare, intrufolarsi, uso-fucile-, uso-arma, impartire ordini, tattica, uso-lanciafiamme-, a scelta tra: artiglieria, demolizione e guidare-veicolo-. Carat. per abilità : Forza fisica , mira, volontà , percezione.

**Excubitor:** Si occupano di mantenere l'ordine pubblico e di indagare sui crimini interni alla città. Sono alle dirette dipendenze del padre semplice e sostituiscono quelli che un tempo erano i Carabinieri. Sono sempre vestiti con pantaloni e giacca nera con camicia bianca, in modo da renderli subito riconoscibili alla popolazione. Posseggono il foglio di via e possono girare armati sia con armi da fuoco che armi bianche, dipende sempre dalla città/paese in cui risiedono e dalle risorse a disposizione. La loro "caserma" è la domus populi. Abilità: Interrogare, intrufolarsi, legge, osservare, perquisire, uso-arma-Carat. per abilità: Forza fisica, intuito, percezione.

**Frate gesuita (provinciale/giornalista):** Preparati per scrivere articoli, corredandoli con foto di buona qualità. Sono tutti impiegati nell'Osservatore di Santa Romana Chiesa (unica testata ufficiale permessa approvata dal Papa). Si spostano continuamente alla ricerca di storie da raccontare. Fungono anche da "spie" per il loro ordine approfittando di tutte le informazioni che riescono a carpire. Abilità: fotografia, leggere e scrivere, lingua-latino-, politica ed economia, storia e filosofia, teologia. Carat. per abilità: Creatività, intuito, memoria.

**Frate penitenziale:** frate francescano (penitenziale) è colui che si occupa di medicina ma più verso l'erboristeria e la botanica che la medicina tradizionale. Hanno anche compiuto studi di biologia per mandare avanti le Misericordie (ospedali) prima affiancando e pian piano sostituendo i vecchi medici laici. Inoltre seguono anche gruppi di excubitores, templari o cacciatori di morti per prestare ad ogni evenienza cure e di emergenza. Abilità: Biologia, chimica farmaceutica, erboristeria, lingua-latino-, medicina e chirurgia, teologia. Carat. per abilità: memoria, socievolezza, volontà.

**Giornalista laico:** Uomini e donne avventurieri arditi o solo folli coraggiosi. Esplorano il Sanctum Imperium alla caccia di notizie e di foto armati del loro taccuino e macchina fotografica per rivendere poi all'ordine Gesuita provinciale le notizie da loro scovate. Spesso scartate ma quando passano la censura, specie se con foto allegate, sono ben pagate. Spesso viaggiano seguendo o facendosi scortare da cacciatori di morti oppure dietro a qualche truppa di Crociati. Sono freelance e non sono quasi mai in pianta stabile salvo rari casi per Osservatore locale. Abilità: fotografia, leggere e scrivere, persuadere, politica ed economia, raggirare. Carat. per abilità: Creatività, intuito, socievolezza.

**Inquisitore (A):** Unico compito è distruggere ogni forma e tipo di eresia sui territori del Sanctum Imperium. Viaggiano in lungo tutta la penisola senza potersi soffermare più di 14 giorni (tempo massimo del tribunale inquisitoriale) in una città , salvo diverse disposizioni del Grande Inquisitore. Armati di fede e della loro terribile arma a motore (requiem o corona spinarum) forgiate dai frati benedettini. Sono sempre accompagnati dai conversi e da un notaio. Abilità: Interrogare, lingua-latino-, occultismo, perquisire, teologia, uso-spada-, legge, uso-requiem-, torturare Carat. per abilità: coordinazione, intuito, volontà, comando.



# Professioni nel Sanctum Imperium

**Maestro templare (E):** Solo gli adepti più scaltri e saggi possono diventare dei Maestri Templari. Detengono il controllo di una Rocca Templare e rispondono solamente all'autorità del Gran Maestro dell'ordine Renato da Chianciano. Sono spesso giusti quanto rudi e detengono un grande potere, sia politico che economico dato dalle grandi ricchezze custodite nella Rocca, utilizzate con saggezza e in conformità ai principi della chiesa. Abilità: Addestrare- cavallo-, cavalcare, lingua-latino-, orientamento, teologia, uso-spada-, pronto soccorso, tattica, uso-expiator-, occultismo, strategia, politica ed economia. Caratteristica per abilità: affinità occulta, coordinazione, forza fisica, memoria, volontà.

**Magister (E):** La più alta carica alla quale può aspirare un inquisitore. Sono sottoposti solo all'autorità del Grande Inquisitore Santarosa e comandano diversi inquisitori. Seguono indagini su sette o misteri importanti direttamente o più spesso affidando ai loro sottoposti caso per caso. Carica di importanza politica che richiede preparazione anche a livello teologico. Abilità: Interrogare, lingua-latino-, occultismo, perquisire, teologia, uso-spada-, legge, uso-requiem-, torturare, impartire ordini, politica ed economia, tattica. Carat. per abilità: coordinazione, intuito, volontà, comando, memoria.

**Malavitoso:** La malavita è sopravvissuta al giorno del giudizio e neanche tanto male. Ladri, falsari, contrabbandieri, assassini sono ancora presenti sul territorio. Spesso protetti dal silenzio degli oppressi ma sotto continua ricerca da parte di excubitores, templari e inquisitori. Al sud è più presente specie nelle isole e in Calabria. Se armati e senza foglio di via rischiano ancora di più. Abilità: Borseggiare, intrufolarsi, perquisire, aggirare, scassinare, uso-arma- Carat. per abilità: coordinazione, destrezza manuale, percezione.

**Membro di una setta (A):** Bisogna partire da una qualunque altra professione, meglio se generica, considerando che i membri di una setta sono spesso persone comuni. Scelta la setta andranno decise abilità da apprendere e crescita del personaggio in base al compito e ruolo che questa persona ha all'interno della setta. Abilità: -scelta- Carat. per abilità: -scelta-

**Missionario:** Frate che intraprende una strada lunga e pericolosa per portare la parola di Cristo, seguono la Sancta Militia come unico copro ecclesiastico. Abilità: Lingua-latino-, naturalistica, persuadere, pronto soccorso, teologia, uso-arma- Carat. per abilità: memoria, socievolezza, volontà.

**Missionario superiore (A):** Missionari esperti, guidano i missionari semplici, esperti nella bonifica e contatti radio, restaurazione delle zone rurali dismesse e liberate dai compagni. Abilità: Lingua-latino-, naturalistica, persuadere, pronto soccorso, teologia, uso-arma-, oratoria, tattica, telegrafia. Carat. per abilità: memoria, socievolezza, volontà, comando.

**Padre esorcista:** Ecclesiastico addestrato a riconoscere ed affrontare i demoni che risiedono nei corpi di poveri malcapitati. Si spostano di paese in paese, solo pochi risiedono in pianta stabile in alcune grandi città dove il lavoro non manca mai a lungo. Spesso i posseduti sono solo dei poveri pazzi o peggio alcuni di loro sanno che alcuni sono dei Morti con una ragione (consapevolezza) e mantengono il segreto in quanto contro il proclama papale. Abilità: Esorcismo, impartire ordini, interrogare, lingua-latino-, occultismo, teologia. Carat. per abilità: Comando, equilibrio mentale, volontà.

**Portavoce degli excubitores (A):** Il capo degli excubitores, persona con maggiori responsabilità e autorità sugli altri e ha l'obbligo di conferire col padre semplice per tenerlo informato. Seguono anche tutta la parte burocratica e pagano per primi se succede qualcosa che non dovrebbe. Abilità: Interrogare, intrufolarsi, legge, osservare, perquisire, uso-arma-, impartire ordini, tattica, lingua-latino- Carat. per abilità: Forza fisica, intuito, percezione, comando.



# Professioni nel Sanctvm Imperium

**Socio inquisitore:** Giovane apprendista Inquisitore, alle dirette dipendenze di un Inquisitore comprovato. Arrivano da una vita monastica che hanno lasciato per abbracciare il nuovo ordine del Santo Uffizio. Possono essere teologi, uomini di cultura ma anche di azione e con ferrei principi di ortodossia cattolica e fedeli alla Chiesa. Spesso con alcuni conversi sono mandati a svolgere compiti delicati e pericolosi in vece dell'inquisitore, ma non possono processare nessuno. La loro promozione ad Inquisitore risiede nella volontà del loro inquisitore di promuoverli e poi al concilio e al grande inquisitore. Abilità: Interrogare, lingua-latino-, occultismo, perquisire, teologia, uso-spada-Carat. per abilità: coordinazione, intuito, volontà.

**Strega/Magus (A):** Scegliere una professione "normale" o generica del personaggio. Una vita normale finché i poteri non si sono rivelati mettendoli a rischio di morte per le persecuzioni dell'Inquisizione e il fanatismo religioso. Alcuni si sono ritirati per lo studio, altri hanno seguito la via dell'eremitaggio altri cercano di continuare la propria vita cercando di non rivelarsi. Hanno poteri (Doni) che li caratterizzano, un'incredibile dono e un'atroce condanna. Abilità: a scelta. Carat. per abilità: professione più affinità occulta (maggiore o uguale ad 8pt).

**Templare errante:** Difende il Papa e i fedeli dalla furia cieca dei morti. Guerrieri monaci che vivono di preghiera ed atti eroici. Votati alla castità, povertà e preghiera del loro ordine. Sottostanno solo al giudizio dei loro superiori e a quello finale del Gran Maestro templare. Vestono con una tunica bianca con sopra la croce templare rossa, armati di armatura e spadoni, sono coloro che più girano per il territorio a caccia di morti e giustizia. Sono armati e hanno con sé sempre un foglio attestante i loro dati, gerarchia nell'ordine e permesse di portare armi. Non possono avere nessun tipo di ricchezza ed oggetti materiali ma all'occorrenza grazie al loro permesso speciale (il foglio) possono requisire ciò che necessitano per il viaggio o la missione (senza esagerare). Abilità: Addestrare- cavallo-, cavalcare, lingua-latino-, orientamento, teologia, uso-spada- Carat. per abilità: Forza fisica, memoria, coordinazione.

**Templare adepto (A):** Templare anziano e abile, guida di templari erranti e dei novizi che addestra. Uomini di fede e di coraggio, addestrato all'uso di spada e della terribile arma a motore (expiator) permessa solo ai templari. risiedono nelle rocche templari da cui escono in caso debbano seguire o coordinare una missione dei templari erranti. Abilità: Addestrare- cavallo-, cavalcare, lingua-latino-, orientamento, teologia, uso-spada-, pronto soccorso, tattica, uso-expiator-. Carat. per abilità: Forza fisica, memoria, coordinazione, volontà.

## Professioni aggiuntive:

**Alpino (A):** ex militare o ex contrabbandiere che ora hanno giurato lealtà alla Chiesa. Presidiano le montagne e i loro sentieri sia dai morti che dai tedeschi. Sono armati (posseggono il foglio di via) non sono alle dipendenze degli ecclesiastici ma sotto il comando della Sancta Militia. Possono stare in perlustrazione e in missioni per giorni e usare dei piccolo rifugi nascosti oppure rientrare alla caserma più vicina. Abilità: Arrampicarsi, artiglieria, cacciare, intrufolarsi, orientamento, osservare, seguire tracce, uso-arma-, armi da fuoco. Carat. per abilità: Coordinazione, volontà, equilibrio mentale, mira.



**Cacciatore di reliquie (A):** stanco di cacciare i morti, rischiare la vita per spiccioli e gloria alcuni cacciatori, dotati di cultura e buoni agganzi, si sono dati alla ricerca sistematica di reliquie sacre sparse per il Sanctum imperium e la Piccola Italia. Lavoro lungo e difficile ma decisamente più remunerativo. Abilità: armi da fuoco, guidare-veicolo- (o cavalcare), lingua-latino-, pronto soccorso, uso-arma-, teologia, falsificazione, storia e filosofia. Carat. per abilità: coordinazione, forza fisica, mira.

**Cavaliere Teutonico(A):** sotto l'ordine templare è di fatto la spia dell'ordine. Spesso usata in territorio nemico, come il IV Reich, per ottenere informazioni. Vive in gran segreto e solo pochi membri di alto rango conoscono il suo nome e il suo aspetto. Ora sono diventati un ordine a parte, una costola dei templari. I cavalieri teutonici seguono una gerarchia piramidale composta alla base dai Postulantes (novizi richiedenti) - Fideles (agenti operativi) - Frates silentii (coordinatori di più agenti operativi e passano le informazioni dagli agenti ai loro superiori) - Magister silentii (ufficiale coordinatore a capo di più Frates e Fideles, coordina e dirige le operazioni) Magister Perennis silentii (capo dell'ordine in carica a vita). Giocabili : Postulantes e fideles . Abilità: Lingua-scelta, lingua-latino-, leggere e scrivere, intrufolarsi, osservare, ascoltare, aggirare, uso-arma-, scassinare Carat. per abilità: Percezione, intuito, socievolezza.

**Notaio (A) :** segue inquisitore ed è l'unico a rendere ufficiale e valido un tribunale inquisitoriale. Di grande importanza nonostante venga spesso visto solo come uno scribacchino. Tutto ciò che viene detto o fatto dall'inquisitore viene trascritto e poi inviato alla sede per essere controllato e registrato. Abilità : Legge, leggere e scrivere, lingua-latino-, teologia, storia e filosofia, ascoltare, osservare, oratoria, telegrafia. Carat. per abilità: Intuito, memoria, percezione, socievolezza.

### Le donne non sono ammesse alle seguenti professioni:

Socio inquisitore,  
Inquisitore,  
Magister  
Templare errante,  
Templare adepto,  
Maestro templare,  
Cavaliere teutonico,  
Converso