

Note e Appunti

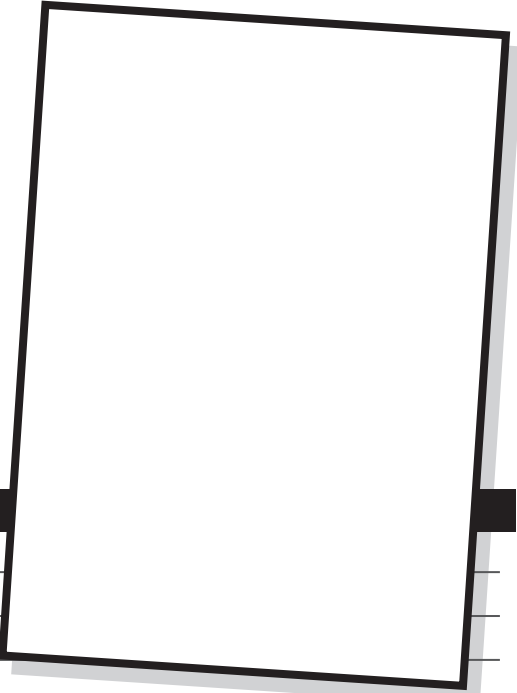


Nome	Abilità	Azioni	G. Me.	G. Ma.	Requisiti	Test	Danno	Colpi	Incepp.	Ricarica	Calibro	In Canna	Restanti

Armi

Vestiario

Protezioni



Storia e vita del Personaggio
