Sine Requie

Tarocco Dominante _____

Nome Pg _____

Professione _____

Tarocco P. _____ Età ____

Pregi e Difetti

_____ _____

_____ _____

_____ _____

Intuito ___( )
Memoria ___
Percezione ___
Volontà ___

Aspetto ___
Comando ___
Creatività ___
Socievolezza ___

Coordinazione ___
Destrezza Manuale ___
Forza Fisica ___( )
Mira ___

Affinità Occulta ___( )
Distanza dalla Morte ___
Equilibrio Mentale ___
Karma ___( )

PROTEZIONE

Testa ____
Collo ____
Torace ____
Spalla D ____
Spalla S ____
Braccio D ____
Braccio S ____
Inguine ____
Gamba D ____
Gamba S ____

Mod. Protezioni

_____
_____
_____
_____

Risoluzione ___
(Per+Vol+Coo+Kar)

Vitalità Max ___

Vit. Attuale
_____

Danno	Ferita	Malus
<I	-	0
I, 2	+	-I
3	+ -	-2
4, 5	+ +	-3
6	* +	-6
7	* *	-9

Disturbi Mentali

☐ Lieve (Eq. Men.3) _____
☐ Lieve (Eq. Men.2) _____
☐ Grave (Eq. Men.I) _____

Doni

_____(___)___
_____(___)___
_____(___)___

Punti Avanzamento _____

Abilità	Car.	Couter	Fall.	Grado	Bonus	Test	Mod.
Arrampicarsi	(Coo)	00000	00000	___	(___)	___	___
Ascoltare	(Per)	00000	00000	___	(___)	___	___
Correre	(Coo)	00000	00000	___	(___)	___	___
Guidare _____	(Per)	00000	00000	___	(___)	___	___
Intrufolarsi	(Coo)	00000	00000	___	(___)	___	___
Lanciare	(Mir)	00000	00000	___	(___)	___	___
Leggere e Scrivere	(Mem)	00000	00000	___	(___)	___	___
Lingua _____	(Mem)	00000	00000	___	(___)	___	___
Mercanteggiare	(Soc)	00000	00000	___	(___)	___	___
Nuotare	(Coo)	00000	00000	___	(___)	___	___
Orientamento	(Per)	00000	00000	___	(___)	___	___
Osservare	(Per)	00000	00000	___	(___)	___	___
Perquisire	(Per)	00000	00000	___	(___)	___	___
Persuadere	(Soc)	00000	00000	___	(___)	___	___
Rissa	(Coo)	00000	00000	___	(___)	___	___
Seguire tracce	(Per)	00000	00000	___	(___)	___	___
Uso _____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___
_____	(___)	00000	00000	___	(___)	___	___

Note e Appunti

Nome	Abilità	Azioni	G. Me.	G. Ma.	Requisiti	Test	Danno	Colpi	Incepp.	Ricarica

Calibro	In Canna	Restanti

Armi	Vestiario	Protezioni	_ _ _ _ _ _ _	_ _ _ _ _ _ _ _	_ _ _ _ _ _ _ _
Munizioni					

Storia e vita del Personaggio